

数 学 II

(全問必答)

第1問 (配点 30)

[1]

(1) $\log_{10} 10 = \boxed{\text{ア}}$ である。また, $\log_{10} 5$, $\log_{10} 15$ をそれぞれ $\log_{10} 2$ と $\log_{10} 3$ を用いて表すと

$$\log_{10} 5 = \boxed{\text{イ}} \log_{10} 2 + \boxed{\text{ウ}}$$

$$\log_{10} 15 = \boxed{\text{エ}} \log_{10} 2 + \log_{10} 3 + \boxed{\text{オ}}$$

となる。

(数学II第1問は次ページに続く。)

(2) 太郎さんと花子さんは、 15^{20} について話している。

以下では、 $\log_{10} 2 = 0.3010$, $\log_{10} 3 = 0.4771$ とする。

太郎： 15^{20} は何桁の数だろう。

花子： 15 の 20 乗を求めるのは大変だね。 $\log_{10} 15^{20}$ の整数部分に着目してみようよ。

$\log_{10} 15^{20}$ は

$$\boxed{\text{カキ}} < \log_{10} 15^{20} < \boxed{\text{カキ}} + 1$$

を満たす。よって、 15^{20} は $\boxed{\text{クケ}}$ 桁の数である。

太郎： 15^{20} の最高位の数字も知りたいね。だけど、 $\log_{10} 15^{20}$ の整数部分にだけ着目してもわからないな。

花子： $N \cdot 10^{\boxed{\text{カキ}}} < 15^{20} < (N+1) \cdot 10^{\boxed{\text{カキ}}}$ を満たすような正の整数 N に着目してみたらどうかな。

$\log_{10} 15^{20}$ の小数部分は $\log_{10} 15^{20} - \boxed{\text{カキ}}$ であり

$$\log_{10} \boxed{\text{コ}} < \log_{10} 15^{20} - \boxed{\text{カキ}} < \log_{10} (\boxed{\text{コ}} + 1)$$

が成り立つので、 15^{20} の最高位の数字は $\boxed{\text{サ}}$ である。

(数学Ⅱ第1問は次ページに続く。)

数学Ⅱ

- 〔2〕 座標平面上の原点を中心とする半径1の円周上に3点 $P(\cos \theta, \sin \theta)$, $Q(\cos \alpha, \sin \alpha)$, $R(\cos \beta, \sin \beta)$ がある。ただし, $0 \leq \theta < \alpha < \beta < 2\pi$ とする。このとき, s と t を次のように定める。

$$s = \cos \theta + \cos \alpha + \cos \beta, \quad t = \sin \theta + \sin \alpha + \sin \beta$$

- (1) $\triangle PQR$ が正三角形や二等辺三角形のときの s と t の値について考察しよう。

考察 1

$\triangle PQR$ が正三角形である場合を考える。

この場合, α, β を θ で表すと

$$\alpha = \theta + \frac{\boxed{\text{シ}}}{3}\pi, \quad \beta = \theta + \frac{\boxed{\text{ス}}}{3}\pi$$

であり, 加法定理により

$$\cos \alpha = \boxed{\text{セ}}, \quad \sin \alpha = \boxed{\text{ソ}}$$

である。同様に, $\cos \beta$ および $\sin \beta$ を, $\sin \theta$ と $\cos \theta$ を用いて表すことができる。

これらのことから, $s = t = \boxed{\text{タ}}$ である。

$\boxed{\text{セ}}$, $\boxed{\text{ソ}}$ の解答群(同じものを繰り返し選んでもよい。)

② $\frac{1}{2} \sin \theta + \frac{\sqrt{3}}{2} \cos \theta$

③ $\frac{1}{2} \sin \theta - \frac{\sqrt{3}}{2} \cos \theta$

④ $-\frac{1}{2} \sin \theta + \frac{\sqrt{3}}{2} \cos \theta$

⑥ $-\frac{1}{2} \sin \theta - \frac{\sqrt{3}}{2} \cos \theta$

① $\frac{\sqrt{3}}{2} \sin \theta + \frac{1}{2} \cos \theta$

③ $\frac{\sqrt{3}}{2} \sin \theta - \frac{1}{2} \cos \theta$

⑤ $-\frac{\sqrt{3}}{2} \sin \theta + \frac{1}{2} \cos \theta$

⑦ $-\frac{\sqrt{3}}{2} \sin \theta - \frac{1}{2} \cos \theta$

(数学Ⅱ第1問は次ページに続く。)

考察 2

$\triangle PQR$ が $PQ = PR$ となる二等辺三角形である場合を考える。

例えば、点 P が直線 $y = x$ 上にあり、点 Q, R が直線 $y = x$ に関して対称であるときを考える。このとき、 $\theta = \frac{\pi}{4}$ である。また、 α は $\alpha < \frac{5}{4}\pi$ 、 β は $\frac{5}{4}\pi < \beta$ を満たし、点 Q, R の座標について、 $\sin \beta = \cos \alpha$ 、 $\cos \beta = \sin \alpha$ が成り立つ。よって

$$s = t = \frac{\sqrt{\boxed{\text{チ}}}}{\boxed{\text{ツ}}} + \sin \alpha + \cos \alpha$$

である。

ここで、三角関数の合成により

$$\sin \alpha + \cos \alpha = \sqrt{\boxed{\text{テ}}} \sin \left(\alpha + \frac{\pi}{\boxed{\text{ト}}} \right)$$

である。したがって

$$\alpha = \frac{\boxed{\text{ナニ}}}{12} \pi, \quad \beta = \frac{\boxed{\text{ヌネ}}}{12} \pi$$

のとき、 $s = t = 0$ である。

(数学Ⅱ第1問は次ページに続く。)

数学Ⅱ

(2) 次に、 s と t の値を定めたときの θ 、 α 、 β の関係について考察しよう。

考察 3

$s = t = 0$ の場合を考える。

この場合、 $\sin^2 \theta + \cos^2 \theta = 1$ により、 α と β について考えると

$$\cos \alpha \cos \beta + \sin \alpha \sin \beta = \frac{\boxed{\text{ノハ}}}{\boxed{\text{ヒ}}}$$

である。

同様に、 θ と α について考えると

$$\cos \theta \cos \alpha + \sin \theta \sin \alpha = \frac{\boxed{\text{ノハ}}}{\boxed{\text{ヒ}}}$$

であるから、 θ 、 α 、 β の範囲に注意すると

$$\beta - \alpha = \alpha - \theta = \frac{\boxed{\text{フ}}}{\boxed{\text{ヘ}}} \pi$$

という関係が得られる。

(数学Ⅱ第1問は次ページに続く。)

(3) これまでの考察を振り返ると、次の①~③のうち、正しいものは

ホ であることがわかる。

ホ の解答群

- ① $\triangle PQR$ が正三角形ならば $s = t = 0$ であり、 $s = t = 0$ ならば $\triangle PQR$ は正三角形である。
- ② $\triangle PQR$ が正三角形ならば $s = t = 0$ であるが、 $s = t = 0$ であっても $\triangle PQR$ が正三角形でない場合がある。
- ③ $\triangle PQR$ が正三角形であっても $s = t = 0$ でない場合があるが、 $s = t = 0$ ならば $\triangle PQR$ は正三角形である。
- ④ $\triangle PQR$ が正三角形であっても $s = t = 0$ でない場合があり、 $s = t = 0$ であっても $\triangle PQR$ が正三角形でない場合がある。

数学Ⅱ

第2問 (配点 30)

[1] a を実数とし、 $f(x) = (x - a)(x - 2)$ とおく。また、 $F(x) = \int_0^x f(t) dt$ とする。

(1) $a = 1$ のとき、 $F(x)$ は $x = \boxed{\text{ア}}$ で極小になる。

(2) $a = \boxed{\text{イ}}$ のとき、 $F(x)$ はつねに増加する。また、 $F(0) = \boxed{\text{ウ}}$ であるから、 $a = \boxed{\text{イ}}$ のとき、 $F(2)$ の値は $\boxed{\text{エ}}$ である。

$\boxed{\text{エ}}$ の解答群

① 0

② 正

③ 負

(数学Ⅱ第2問は次ページに続く。)

(3) $a > \boxed{\text{イ}}$ とする。

b を実数とし、 $G(x) = \int_b^x f(t) dt$ とおく。

関数 $y = G(x)$ のグラフは、 $y = F(x)$ のグラフを $\boxed{\text{オ}}$ 方向に $\boxed{\text{カ}}$ だけ平行移動したものと一致する。また、 $G(x)$ は $x = \boxed{\text{キ}}$ で極大になり、 $x = \boxed{\text{ク}}$ で極小になる。

$G(b) = \boxed{\text{ケ}}$ であるから、 $b = \boxed{\text{キ}}$ のとき、曲線 $y = G(x)$ と x 軸との共有点の個数は $\boxed{\text{コ}}$ 個である。

$\boxed{\text{オ}}$ の解答群

- | | |
|---------|---------|
| ① x 軸 | ② y 軸 |
|---------|---------|

$\boxed{\text{カ}}$ の解答群

- | | | |
|-----------|-----------|------------|
| ① b | ② $-b$ | ③ $F(b)$ |
| ④ $-F(b)$ | ⑤ $F(-b)$ | ⑥ $-F(-b)$ |

(数学Ⅱ第2問は次ページに続く。)

数学Ⅱ

(2) $g(x) = |x|(x+1)$ とおく。

点 $P(-1, 0)$ を通り、傾きが c の直線を l とする。 $g'(-1) =$

であるから、 $0 < c <$ のとき、曲線 $y = g(x)$ と直線 l は 3 点で交わる。そのうちの 1 点は P であり、残りの 2 点を点 P に近い方から順に Q, R とすると、点 Q の x 座標は であり、点 R の x 座標は である。

(数学Ⅱ第2問は次ページに続く。)

数学Ⅱ

また、 $0 < c < \boxed{\text{サ}}$ のとき、線分 PQ と曲線 $y = g(x)$ で囲まれた図形の面積を S とし、線分 QR と曲線 $y = g(x)$ で囲まれた図形の面積を T とすると

$$S = \frac{\boxed{\text{ソ}}c^3 + \boxed{\text{タ}}c^2 - \boxed{\text{チ}}c + 1}{\boxed{\text{ツ}}}$$

$$T = c \boxed{\text{テ}}$$

である。

数学Ⅱ

第3問 (配点 20)

O を原点とする座標平面上に3点 A(5, 0), B(4, 3), C(0, 5)があり, 四角形 OABC の周および内部からなる領域を D とする。

また, 直線 AB の方程式を $y = m_1x + n_1$, 直線 BC の方程式を $y = m_2x + n_2$ とする。

(1) m_1, n_1, m_2, n_2 の値はそれぞれ

$$m_1 = \boxed{\text{アイ}}, n_1 = \boxed{\text{ウエ}}, m_2 = \frac{\boxed{\text{オカ}}}{\boxed{\text{キ}}}, n_2 = \boxed{\text{ク}}$$

である。

(2) 領域 D は, 次の連立不等式で表すことができる。

$$y \boxed{\text{ケ}} m_1x + n_1, y \boxed{\text{コ}} m_2x + n_2, x \boxed{\text{サ}} 0, y \boxed{\text{シ}} 0$$

$\boxed{\text{ケ}} \sim \boxed{\text{シ}}$ の解答群(同じものを繰り返し選んでもよい。)

①	≦	②	≧	③	=	④	<	⑤	>
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

(数学Ⅱ第3問は次ページに続く。)

- (3) 点 (x, y) が領域 D 内を動くとき、 $y - m_1x$ の最大値を求めるために

$$y - m_1x = k$$

とおく。これは点 $(0, k)$ を通り、傾きが m_1 の直線を表す。このことと $m_1 = \boxed{\text{アイ}}$ であることから、点 (x, y) が D 内を動くとき、 $y - m_1x$ の最大値が $\boxed{\text{スセ}}$ であることがわかる。

また、 p を $m_1 < p < m_2$ を満たす定数とすると、点 (x, y) が D 内を動くとき、 $y - px$ の最大値は $\boxed{\text{ソタ}}$ $p + \boxed{\text{チ}}$ である。

- (4) 点 (x, y) が領域 D 内を動くとき、 $(x + 3)^2 + y^2$ の最小値と最大値を求めるために

$$(x + 3)^2 + y^2 = t$$

とおく。 $t > 0$ のとき、これは中心 $(-3, 0)$ 、半径 \sqrt{t} の円を表す。このことから、点 (x, y) が D 内を動くとき、 $(x + 3)^2 + y^2$ の最小値が $\boxed{\text{ツ}}$ 、最大値が $\boxed{\text{テト}}$ であることがわかる。

また、点 (x, y) が D 内を動くとき、 $(x + 4)^2 + (y + 3)^2$ の最小値は $\boxed{\text{ナニ}}$ であり、最大値は $\boxed{\text{ヌネノ}}$ である。

数学Ⅱ

第4問 (配点 20)

k, ℓ, m を実数とし、 x の整式 $P(x) = x^4 + kx^2 + \ell x + m$ を考える。

(1) $P(x)$ は $x + 1$ で割り切れるとする。このとき、因数定理により、

$P(\boxed{\text{アイ}}) = 0$ が成り立つから、 m は k, ℓ を用いて

$$m = \boxed{\text{ウ}}k + \ell - \boxed{\text{エ}} \dots\dots\dots \textcircled{1}$$

と表される。また、 $P(x)$ を $x + 1$ で割ったときの商を $Q(x)$ とすると

$$Q(x) = x^3 - x^2 + (k + \boxed{\text{オ}})x - k + \ell - \boxed{\text{カ}}$$

である。

(2) $P(x)$ は $(x + 1)^2$ で割り切れるとする。このとき、(1) で求めた $Q(x)$ は $x + 1$ で割り切れる。このことと $\textcircled{1}$ により、 ℓ, m は k を用いて

$$\ell = \boxed{\text{キ}}k + \boxed{\text{ク}}, \quad m = k + \boxed{\text{ケ}}$$

と表される。また、 $P(x)$ を $(x + 1)^2$ で割ったときの商を $R(x)$ とすると

$$R(x) = x^2 - \boxed{\text{コ}}x + k + \boxed{\text{サ}}$$

である。

(数学Ⅱ第4問は次ページに続く。)

以下の(3)、(4)では、 $P(x)$ は $(x+1)^2$ で割り切れるとする。

- (3) $R(x)$ を(2)で求めた2次式とし、2次方程式 $R(x)=0$ の判別式を D とする。このとき、 $P(x)$ がつねに0以上の値をとることは、 D の値が であることと同値であり、これは、 $k +$ の値が であることと同値である。

,

の解答群(同じものを繰り返し選んでもよい。)

① 負	② 0以下	③ 0
④ 正	⑤ 0以上	

- (4) t を実数とする。4次方程式 $P(x)=0$ が虚数解 $t+3i$, $t-3i$ をもつとき、 $t =$, $k =$ である。

数学Ⅱ

(下書き用紙)